



# FLAT TRACK ROLLER DERBY REGELN REGELTEST FÜR SKATER\*INNEN

STAND 15. FEBRUAR 2017

Alle Skater\*innen eines WFTDA-Kaders müssen diesen Test mit mindestens 80% (40 richtigen Antworten) absolvieren, um die Anforderungen für WFTDA-Charter-Skater\*innen zu erfüllen.

- 1. Richtig oder Falsch: Ein\* Skater\*in, die\*r nach Jam-Ende eine\*n Gegner\*in so blockt, dass diese\*r vom Track gezwungen wird, aber weder stolpert noch fällt, sollte ein Penalty für einen späten Hit erhalten.**
  - A. Richtig
  - B. Falsch
- 2. Richtig oder Falsch: Ein\*e Jammer\*in, die\*r vor dem Jam-Startpfiff anfängt vorwärts (gegen den Uhrzeigersinn) zu skaten und beschleunigt, während der Startpfiff ertönt, hat einen Fehlstart begangen.**
  - A. Richtig
  - B. Falsch
- 3. Ein\*e Jammer\*in übergibt die Helmhaube an eine\*n Nicht-Pivot Blocker\*in. Welche\*r Skater\*in sollte ein Penalty für einen illegalen Star- Pass erhalten?**
  - A. Jammer\*in
  - B. Nicht-Pivot-Blocker\*in
  - C. Pivot
  - D. Die\*r Skater\*in, die\*r der\*m Referee, die\*r den Call macht, am nächsten ist.
- 4. Welche der folgenden Personen darf ein Timeout nehmen?**
  - A. Ein\*e Captain, die\*r aus dem Spiel herausgefoult ist
  - B. Ein\*e Captain, die\*r kein Penalty absitzt
  - C. Ein\*e Alternate (stellvertretende\*r Captain)
  - D. Die\*r Pivot
  - E. B und C
- 5. Richtig oder Falsch: Ein\*e Skater\*in darf mit dem Helm voran durch eine Wall schieben.**
  - A. Richtig
  - B. Falsch
- 6. Wann genau beginnt die Strafzeit für eine\*n Skater\*in?**
  - A. Wenn das Penalty gecallt wurde
  - B. Wenn die\*r Skater\*in den Track verlässt
  - C. Wenn die\*r Skater\*in in der Penalty-Box sitzt
  - D. Wenn die\*r Skater\*in auf dem korrekten Sitz in der Penalty-Box sitzt
- 7. Wenn ein Jam wegen Verletzung (außer vermuteter Gehirnerschütterung) einer\*s Skater\*ins zum ersten Mal im Spiel abgebrochen wird, wie lange muss die\*r Skater\*in aussetzen?**
  - A. Bis die\*r Skater\*in sich wieder gut fühlt
  - B. Mindestens drei Jams
  - C. Bis zur nächsten Halbzeit
  - D. Bis die Sanitäter der Meinung sind, dass die\*r Skater\*in wieder spielen kann
- 8. Wenn am Ende des Spiels Gleichstand herrscht, was passiert dann?**
  - A. Die zweite Halbzeit wird durch mindestens einen Overtime-Jam verlängert.
  - B. Das Spiel endet mit einem Unentschieden.
  - C. Der letzte Jam wird noch einmal gespielt.
  - D. Das Team mit den wenigsten Penaltys wird zum Gewinner erklärt.

**9. Wann darf ein\*e Skater\*in, als Ersatz für eine\*n herausgefoulte\*n Skater\*in, in die Penalty-Box geschickt werden?**

- A. Sobald das Foul-out passiert.
- B. Wenn die Strafzeit der\*s herausgefoulten Skater\*ins endet
- C. Wenn der Jam vorbei ist
- D. Am Anfang der nächsten Halbzeit

**10. Wann muss ein\*e Skater\*in, die\*r ein Penalty erhalten hat, den Track verlassen?**

- A. Wenn die illegale Aktion geschieht
- B. Wenn die\*r Official die Farbe und Nummer der\*s Skater\*ins sagt
- C. Nachdem die\*r Official den Call vollständig, mit korrektem Handsignal und korrekter Ansage vollendet hat
- D. Nachdem die\*r Skater\*in eine legale Position auf dem Track wiedererlangt hat

**11. Wenn beide Jammer\*innen gleichzeitig in der Penalty-Box sitzen, wie viel Strafzeit sitzen beide ab, bevor sie auf den Track zurückkehren?**

- A. 10 Sekunden
- B. 20 Sekunden
- C. 30 Sekunden
- D. 0 Sekunden

**12. Wo darf die\*r Jammer\*in während des Jams die Helmhaube haben?**

- A. Sichtbar in der Hand
- B. Auf dem Helm
- C. Unter dem Trikot oder in einer Tasche
- D. Nur A und B

**13. Richtig oder Falsch: Ein Team darf sein Official-Review als Team Timeout benutzen.**

- A. Richtig
- B. Falsch

**14. Richtig oder Falsch: Wenn ein Jam mit weniger als 30 Sekunden auf der Spieluhr endet und es ein Official-Timeout gibt, dann wird es immer einen weiteren Jam geben.**

- A. Richtig
- B. Falsch

**15. Der offizielle Punktestand ist:**

- A. der Punktestand, der von den Score-Keeper\*innen festgehalten wird
- B. der Punktestand, der für Teams, Officials und Publikum sichtbar ist
- C. Nur der Endstand auf dem Score-Board
- D. Keiner der zuvor genannten

**16. Wann wird ein\*e Skater\*in, d\*e\*r ein Penalty erhalten hat, als nicht mehr als auf dem Track angesehen?**

- A. Sofort nach Begehen des Penalty
- B. Wenn sie\*r die Penalty-Box betritt
- C. Wenn sie\*r in der Penalty-Box sitzt
- D. Wenn sie\*r den Track verlässt

**17. Richtig oder Falsch: Ein\*e bestrafte\*r Jammer\*in, die\*r ein Penalty erhalten hat, erzielt weiter Punkte, bis sie\*r den Track verlässt.**

- A. Richtig
- B. Falsch

**18. Wer erhält in folgender Situation ein Penalty? Weiße\*r Skater\*in fällt. Roter Skater\*in initiiert heftigen Kontakt mit der\*m weißen Skater\*in, die\*r down ist.**

- A. Ein Penalty für die\*n weiße\*n Skater\*in
- B. Ein Penalty für die\*n rote\*n Skater\*in
- C. Ein Penalty für beide
- D. Keine\*r erhält ein Penalty

**19. Rote\*r Jammer\*in wird Lead Jammer\*in nach Beendigung des Initial-Trip. Im zweiten Trip der\*s roten Jammer\*ins steckt diese\*r im Pack fest und führt einen legalen Star-Pass durch. Gleichzeitig skatet die\*r weiße Jammer\*in auf dem zweiten Trip durch das Pack. Welche\*r Jammer\*in ist Lead-Jammer\*in?**

- A. Rote\*r Jammer\*in
- B. Weiße\*r Jammer\*in
- C. Keine\*r
- D. Beide

**20. Während sie\*r ein Penalty ableistet, stellt sich die\*r weiße Blocker\*in nach 15 Sekunden hin, ohne dass es ihr\*m gesagt wurde - was passiert?**

- A. Sie\*r erhält ein zusätzliches Penalty.
- B. Sie\*r erhält einen Spielverweis.
- C. Sie\*r wird entlassen, nachdem sie\*r 10 Sekunden steht.
- D. Die Strafzeit wird angehalten, bis sie\*r sich wieder setzt und das Penalty vollständig abgeleistet hat.

**21. Richtig oder Falsch: Während des Initial Trip, landet die Helmhaube der\*s roten Jammer\*in durch Kontakt mit einer\*m Gegner\*in auf dem Boden. Rote\*r Jammer\*in hebt sie auf, setzt sie wieder auf, und vervollständigt den Initial Trip legal vor der\*m weißen Jammer\*in. Die\*r rote Jammer\*in ist jetzt Lead.**

- A. Richtig
- B. Falsch

**22. Die\*r rote Jammer\*in passiert legal vier weiße Blocker\*innen in einem Scoring-Pass, aber wird dann wieder vom Pack „geschluckt“. Die\*r rote Jammer\*in kämpft sich an zwei weißen Blocker\*innen vorbei und ein\*e dritte\*r weißer Blocker\*in ist mittlerweile in der Penalty-Box. Wie viele Punkte erhält die\*r rote Jammer\*in für diesen Scoring Trip?**

- A. 5
- B. 4
- C. 7
- D. 6

**23. Richtig oder Falsch: Ein Team kann fünf Blocker\*innen aufstellen und keine\*n Jammer\*in.**

- A. Richtig
- B. Falsch

**24. Richtig oder Falsch: Rote\*r Blocker\*in 1 ist 9 Fuß (2,74 m) hinter einer\*m weißen Blocker\*in und 9 Fuß (2,74 m) vor rotem Blocker\*in 2. Die\*r rote Blocker\*in 1 verlässt den Track, um den eigenen Knieschoner gerade zu rücken, was eine No-Pack-Situation verursacht. Rote\*r Blocker\*in 1 sollte ein Penalty erhalten.**

- A. Richtig
- B. Falsch

**25. Wann werden Not-On-The-Track-Punkte (NOTT) vergeben?**

- A. Sobald die\*r gegnerische Blocker\*in in der Penalty-Box sitzt
- B. Sobald die\*r Jammer\*in irgendeine\*n gegnerische\*n Blocker\*in zählbar passiert
- C. Sobald die\*r Jammer\*in den Pass vervollständigt und die Punkte der\*m Score-Keeper\*in angezeigt werden
- D. Sobald die\*r Jammer\*in irgendeine\*n Blocker\*in passiert, auch die des eigenen Teams

**26. In welcher der folgenden Situationen erfolgt keine False-Start-Warnung?**

- A. Kurz vor dem Startpfeiff, rollt ein Skate der\*s roten Jammer\*ins über die Jammer-Linie und eine Rolle befindet sich beim Startpfeiff knapp vor der Linie.
- B. Die\*r weiße Pivot steht komplett vor der Pivot-Linie.
- C. Die\*r rote Pivot steht hinter den weißen Blockern und hat den eigenen Skate auf der Pivot-Linie.

**27. Richtig oder Falsch: Ein\*e Team Captain erhält ein Penalty für Veränderung des Spielflusses, wenn das eigene Team keine\*n Jammer\*in aufstellt, obwohl es legal möglich gewesen wäre.**

- A. Richtig
- B. Falsch

**28. Welcher Körperteil ist eine legale Blocking-Zone?**

- A. Der Unterarm
- B. Die Brust
- C. Der Oberschenkel
- D. Der Oberarm
- E. B, C und D

**29. Welche der folgenden Aktionen führt dazu, dass Blocker\*innen nicht mehr blocken können oder dürfen und ein\*e Skater\*in deshalb ein Penalty erhält?**

- A. Zerstören des Packs
- B. Out-of-bounds skaten um einen Hit zu vermeiden
- C. Außerhalb der Engagement-Zone bleiben
- D. Alle zuvor genannten
- E. Keine der zuvor genannten

**30. Rote\*r Blocker\*in verlässt die Penalty-Box und befindet sich eine halbe Runde hinter dem Pack. Rote\*r Blocker\*in initiiert ein Whip, um der\*m roten Jammer\*in Geschwindigkeit zu geben. Wer sollte das Penalty erhalten?**

- A. Rote\*r Blocker\*in
- B. Rote\*r Jammer\*in
- C. Beide
- D. Keine\*r

**31. Rote\*r Blocker\*in initiiert Kontakt in den Rücken einer\*s weißen Blocker\*ins. Weiße\*r Blocker\*in fällt nicht, aber die Aktion erlaubt es der\*m roten Jammer\*in, an der\*m weißen Blocker\*in vorbeizufahren. Was für ein Penalty wird vergeben, wenn überhaupt?**

- A. Forearm
- B. Back-Block
- C. Kein Penalty.
- D. Cutting-the-track

**32. Während die\*r weiße Jammer\*in versucht, die Wall der roten Blocker\*innen zu passieren, initiiert sie\*r Kontakt mit dem Knie gegen den Po einer\*s roten Blocker\*ins, aber weder passiert sie\*r die\*n rote\*n Blocker\*in, noch fällt diese\*r. Erhält die\*r weiße Jammer\*in ein Penalty?**

- A. Ja
- B. Nein

**33. Richtig oder Falsch: Rote\*r Pivot skatet um eine\*n weiße\*n Pivot, die\*r down ist, herum und geht dabei out-of-bounds. Rote\*r Pivot kehrt vor de\*m weißen Pivot auf den Track zurück. Rote\*r Pivot sollte ein Penalty für Cutting-the-track erhalten.**

- A. Richtig
- B. Falsch

**34. Richtig oder Falsch: Rote\*r Pivot blockt die\*n weiße\*n Jammer\*in ins Trackinnere. Weiße\*r Jammer\*in versucht out-of-bounds zu bleiben, betritt jedoch den Track wieder, verlässt dann den Track aber wieder schnellstmöglich. Die\*r weiße Jammer\*in erhält kein Penalty.**

- A. Richtig
- B. Falsch

**35. Richtig oder Falsch: Die\*r weiße Blocker\*in erhält korrekterweise ein Penalty mit richtiger Ansage und Handsignal. Die\*r weiße Blocker\*in verlässt den Track absichtlich nicht, obwohl der Call mehrmals wiederholt wird. Die\*r weiße Blocker\*in erhält ein zusätzliches Penalty.**

- A. Richtig
- A. Falsch

**36. Richtig oder Falsch: Jedes Team kann maximal ein Official-Review pro Halbzeit nehmen.**

- A. Richtig
- B. Falsch

**37. Wann kann die\*r Jammer\*in die Helmhaube an die\*n Pivot übergeben?**

- A. Wenn die\*r Pivot out-of-bounds ist, während die\*r Jammer\*in in-bounds bleibt.
- B. Wenn die\*r Jammer\*in in-bounds kniet.
- C. Wenn Pivot und Jammer\*in beide aufrecht, in-bounds sind und die\*r Pivot in-play ist.
- D. Wenn die\*r Pivot die Helmhaube vom Helm der\*s Jammer\*ins nimmt.

**38. Was ist das offizielle Pfeifsignal für Lead-Jammer?**

- A. Ein kurzer Pfiff
- B. Zwei schnelle Pfeiffe
- C. Ein langer Pfiff
- D. Vier schnelle Pfeiffe

**39. Richtig oder Falsch: Ein\*e Skater\*in darf out-of-bounds skaten, um einen Block zu vermeiden.**

- A. Richtig
- B. Falsch

**40. Was muss ein\*e Pivot tun, um legal zur\*m Jammer\*in zu werden, nachdem sie\*r die Helmhaube vom Track aufgehoben hat?**

- A. Sie der\*m Jammer\*in zurückgeben, die\*r sie sofort wieder an die\*n Pivot gibt.
- B. Auf den Helm aufsetzen
- C. Die Haube in der Hand halten
- D. Der\*m Jammer\*in zuwerfen.

**41. Was unterscheidet einen Overtime-Jam von einem regulären Jam?**

- A. Es gibt keine\*n Lead-Jammer\*in.
- B. Beide Jammer\*innen sind vom Start an im ersten Scoring-Pass
- C. Nur drei Blocker\*innen sind auf dem Track erlaubt
- D. A und B

**42. Vor dem Anpfiff befinden sich drei weiße Blocker\*innen auf dem Track und die\*r vierte hat einen Fuß in-bounds und den anderen out-of-bounds, in straddling Position. Der Jam wird angepiffen. Was passiert mit der\*m straddelnden weißen Blocker\*in?**

- A. Nichts, legale Aktion
- B. Die\*r straddling weiße Blocker\*in bekommt eine False-Start-Warnung.
- C. Der\*m straddling weißen Blocker\*in wird gesagt, sie\*r soll zum Team-Bereich zurückkehren.
- D. Die\*r straddling weiße Blocker\*in erhält ein Illegal-Positioning-Penalty.

**43. Richtig oder Falsch: Penaltys, die ein\*e Captain stellvertretend für eine\*n andere\*n Skater\*in absitzt, werden der\*m Captain angerechnet (in Bezug auf für ein Foul-out zählenden Anzahl an Penaltys).**

- A. Richtig
- B. Falsch

**44. Richtig oder Falsch: Jammer\*innen dürfen mit der\*m gegnerischen Jammer\*in außerhalb der Engagement-Zone Kontakt initiieren.**

- A. Richtig
- B. Falsch

**45. Die\*r weiße Blocker\*in wird aus dem Gleichgewicht gebracht und hält sich am**

**Trikot der\*s roten Blocker\*ins fest, um sich aufrecht zu halten. Die\*r rote Blocker\*in bleibt stehen, wird aber durch das Ziehen am Trikot deutlich verlangsamt. Die\*r weiße Blocker\*in erlangt mithilfe dieser Aktion wieder ein Gleichgewicht. Was ist das Ergebnis dieser Aktion?**

- A. Die\*r rote Blocker\*in wird bestraft.
- B. Die\*r weiße Blocker\*in wird bestraft.
- C. Keine Auswirkung/Kein Penalty

**46. Wenn das weiße Team in der ersten Halbzeit einen Official-Review nimmt und es gewinnt, wie viele Official-Reviews bleiben ihnen dann in der ersten Halbzeit?**

- A. Unbegrenzt, wenn sie weiterhin Reviews gewinnen
- B. Eines
- C. Keines. Teams erhalten nur ein Review pro Halbzeit, unabhängig vom Ergebnis des Reviews.
- D. Zwei weitere Teams erhalten pro Halbzeit drei Official-Reviews.

**47. Richtig oder Falsch: Ein\*e Skater\*in, die\*r blutet, darf wieder ins Spiel zurück.**

- A. Richtig
- B. Falsch

**48. Richtig oder Falsch: Die Entfernung zwischen Skater\*innen wird anhand der Entfernung ihrer Skates zueinander gemessen.**

- A. Richtig
- B. Falsch

**49. Welche der folgenden Aktionen führt zu einem Penalty, unabhängig von der Auswirkung auf das Spiel, oder Gewinn oder Verlust der relativen Position?**

- A. Einsatz der Unterarme und Hände
- B. Cutting-the-track
- C. Head Block
- D. Keine der zuvor genannten

**50. Nicht-Pivot-Blocker\*innen dürfen die Jammer- oder Pivot-Linie beim Startpfiff nicht berühren.**

- A. Richtig
- B. Falsch