



WFTDA Regeltest für Skater*innen Stand Januar 2019

Der Test besteht aus 50 Multiple-Choice- und Wahr/Falsch-Fragen. Zum Bestehen, müssen 80% richtig beantwortet sein. Alle Testkandidat*innen sollten die Ergebnisse an die eigene League, nach deren Vorgaben, abgeben. Ergebnisse sollten nicht an die WFTDA gesendet werden. Alle Teams, die Kader für WFTDA-sanktionierte Spielen melden, müssen garantieren, dass alle Skater*innen des Kaders den Regeltest bestanden haben. Die Testergebnisse müssen nur auf Nachfrage vorgelegt werden.

1. Richtig oder Falsch: Ein*e Skater*in, die*r nach Jam-Ende eine*n Gegner*in so blockt, dass diese*r vom Track gezwungen wird, aber weder stolpert noch fällt, sollte ein Penalty für einen späten Hit erhalten.
 - a. Richtig
 - b. Falsch

2. Richtig oder Falsch: Ein*e Jammer*in, die*r vor dem Jam-Startpfiff anfängt vorwärts (gegen den Uhrzeigersinn) zu skaten und während der Startpfiff ertönt beschleunigt, hat einen Fehlstart begangen.
 - a. Richtig
 - b. Falsch

3. Ein*e Jammer*in führt einen Star-Pass zu einer*m Nicht-Pivot-Blocker*in durch. Welche*r Skater*in sollte ein Penalty für einen illegalen Star-Pass erhalten?
 - a. Jammer
 - b. Nicht-Pivot-Blocker
 - c. Pivot
 - d. Die*r Skater*in, die*r der*m Official, die*r den Call macht, am nächsten ist.
 - e. Kein Penalty sollte vergeben werden, bevor die*r Nicht-Pivot-Blocker*in die Gelegenheit hatte, die Haube fallen zu lassen.

4. Welche der folgenden Personen darf ein Team-Timeout nehmen? Markiere alle zutreffenden.
 - a. Ein*e Captain, die*r aus dem Spiel herausgefoult ist
 - b. Ein*e Captain, die*r kein Penalty absitzt
 - c. Die*r stellvertretende*r Captain (Alternate)
 - d. Die*r Pivot

5. Richtig oder Falsch: Ein*e Skater*in darf mit dem Helm voran durch eine Wall „pushen“.
 - a. Richtig
 - b. Falsch

6. Wann genau beginnt die Strafzeit für eine*n Skater*in?
 - a. Wenn das Penalty ausgesprochen wurde
 - b. Wenn die*r Skater*in den Track verlässt
 - c. Wenn die*r Skater*in in der Penalty-Box sitzt
 - d. Wenn die*r Skater*in auf dem „korrekten“ Sitz in der Penalty-Box sitzt

7. Wenn ein Jam wegen Verletzung (außer vermuteter Gehirnerschütterung) einer*s Skaters*in zum ersten Mal im Spiel abgebrochen wird, wie lange muss die*r Skater*in aussetzen?
 - a. Bis die*r Skater*in sich wieder gut genug fühlt
 - b. Mindestens drei Jams
 - c. Bis zur nächsten Halbzeit
 - d. Bis die Sanitäter*innen der Meinung sind, dass die*r Skater*in wieder spielen kann

8. Was passiert, wenn am Ende des Spiels Gleichstand herrscht?
 - a. Die zweite Halbzeit wird durch mindestens einen Overtime-Jam verlängert.
 - b. Das Spiel endet mit einem Unentschieden.
 - c. Der letzte Jam wird noch einmal gespielt.
 - d. Dem Team mit den wenigsten Penaltys wird der Sieg zugesprochen.

9. Wann darf ein*e Skater*in, als Ersatz für eine*n herausgefoulte*n Skater*in, in die Penalty-Box geschickt werden?
 - a. Sobald das Foul-out passiert
 - b. Wenn die Strafzeit der*s herausgefoulten Skaters*in endet
 - c. Wenn der Jam vorbei ist
 - d. Am Anfang der nächsten Halbzeit

10. Wann muss ein*e Skater*in, die*r ein Penalty erhalten hat, den Track verlassen?
 - a. Wenn die illegale Aktion geschieht
 - b. Wenn der Official die Farbe und Nummer des Skater sagt
 - c. Nachdem die*r Official den Call vollständig, mit korrektem Handsignal und korrekter Ansage vollendet hat
 - d. Nachdem die*r Skater*in eine legale Position auf dem Track wiedererlangt hat



11. Wenn beide Jammer gleichzeitig in der Penalty-Box sitzen, wie viel Strafzeit sitzen beide ab, bevor sie auf den Track zurückkehren?
- 10 Sekunden
 - 20 Sekunden
 - 30 Sekunden
 - 0 Sekunden
12. Wo darf die*r Jammer*in während des Jams die Helmhaube haben? Markiere alle zutreffenden.
- Sichtbar in der Hand
 - Auf dem Helm
 - Unter den Trikot oder in einer Tasche
13. Richtig oder Falsch: Ein Team darf sein Official-Review als Team Time-out benutzen.
- Richtig
 - Falsch
14. Richtig oder Falsch: Wenn ein Jam mit weniger als 30 Sekunden Spielzeit in der Halbzeit endet und es ein Official-Time-out gibt, dann wird es immer einen weiteren Jam geben.
- Richtig
 - Falsch
15. Der offizielle Punktestand ist:
- der Punktestand, der von den Score-Keeper*innen festgehalten wird
 - Der Punktestand, der für Teams, Officials und Publikum sichtbar ist
 - Nur der Endstand auf dem ScoreScore-Board
 - Keiner der zuvor genannten
16. Wann wird Ein*e Skater*in, die*r ein Penalty erhalten hat, als nicht mehr als auf dem Track angesehen?
- Sofort nach Begehen des Penalty
 - Wenn er die Penalty-Box betritt
 - Wenn er in der Penalty-Box sitzt
 - Wenn er den Track verlässt
17. Richtig oder Falsch: Ein bestrafter Jammer, der ein Penalty erhalten hat, erzielt weitere Punkte, bis er den Track verlässt.
- Richtig
 - Falsch



18. Wer erhält in folgender Situation ein Penalty? Weißer Skater fällt Rote*r Skater*in initiiert daraufhin heftigen Kontakt mit der*m weißen Skater*in, die*r down ist.
- Ein Penalty für die*n weiße*n Skater*in
 - Ein Penalty für die*n rote*n Skater*in
 - Ein Penalty für beide
 - Keine*r erhält ein Penalty
19. Die*r rote Jammer*in wird Lead Jammer*in nach Beendigung des Initial-Trip. Im zweiten Trip der*s roten Jammerin*s steckt diese*r im Pack fest und führt einen legalen Star-Pass durch. Gleichzeitig skatet die*r weiße Jammer*in auf ihrem*seinem zweiten Trip durch das Pack. Welche*r Jammer*in ist Lead-Jammer*in?
- Die*r rote Jammer*in
 - Die*r weiße Jammer*in
 - Keine*r
 - Beide
20. Während sie*r ein Penalty ableistet, stellt sich die*r weiße Blocker*in nach 15 Sekunden hin, ohne die Anweisung dazu erhalten zu haben - was passiert?
- Sie*r erhält ein zusätzliches Penalty.
 - Sie*r erhält einen Spielverweis.
 - Sie*r wird entlassen, nachdem sie*r 10 Sekunden steht.
 - Die Strafzeit wird angehalten, bis sie*r sich wieder setzt und das Penalty vollständig abgeleistet hat
21. Richtig oder Falsch: Während des Initial-Trip, landet die Helmhaube der*s roten Jammerin*s durch Kontakt mit einer*m Gegner*in auf dem Boden. Die*r rote Jammer*in hebt die Haube auf, setzt sie wieder auf, und vervollständigt den Initial-Trip legal vor der*m weißen Jammer*in. Die*r rote Jammer*in ist jetzt Lead-Jammer*in.
- Richtig
 - Falsch
22. Die*r rote Jammer*in passiert legal vier weiße Blocker*innen in einem Scoring Trip, wird dann aber wieder vom Pack „geschluckt“. Die*r rote Jammer*in kämpft sich an zwei weißen Blocker*innen vorbei, während ein*e dritte*r weiße*r Blocker*in in der Penalty-Box ist. Wieviele Punkte erhält die*r rote Jammer*in für diesen Scoring-Trip?
- 5
 - 4
 - 7
 - 6



23. Richtig oder Falsch: Ein Team kann fünf Blocker*innen und keine*n Jammer*in aufstellen.
- Richtig
 - Falsch
24. Richtig oder Falsch: Die*r rote Blocker*in 1 ist 9 Fuß (2,74 m) hinter einer*m weißen Blocker*in und 9 Fuß (2,74 m) vor roter*m Blocker*in 2. Die*r rote Blocker*in 1 verlässt den Track um die Knieschoner gerade zu rücken, was eine No-Pack Situation verursacht. Die*r rote Blocker*in 1 sollte ein Spielablauf-Penalty erhalten.
- Richtig
 - Falsch
25. Wann werden Not-On-The-Track-Punkte (NOTT) vergeben?
- Sobald die*r gegnerische Blocker*in in der Penalty-Box sitzt
 - Sobald die*r Jammer*in irgendeine*n gegnerische*n Blocker*in legal passiert
 - Sobald die*r Jammer*in den Trip beendet und die Punkte der*m Score-Keeper*in angezeigt werden
 - Sobald die*r Jammer*in irgendeine*n Blocker*in passiert, auch die des eigenen Teams
26. In welcher der folgenden Situationen erfolgt keine False-Start-Warnung?
- Kurz vor dem Startpfeiff, rollt ein Skate der*s roten Jammerin*s über die Jammer-Linie.
 - Die*r weiße Pivot steht komplett vor der Pivot-Linie.
 - Die*r rote Pivot steht hinter den weißen Blocker*innen und hat ihren*seinen Skate auf der Pivot-Line.
27. Richtig oder Falsch: Ein*e Team-Captain erhält ein Penalty für Veränderung des Spielflusses, wenn ihr*sein Team keine*n Jammer*in aufstellt, obwohl es legal möglich gewesen wäre.
- Richtig
 - Falsch
28. Welcher Körperteil ist eine legale Blocking Zone? Markiere alle zutreffenden.
- Der Unterarm
 - Die Brust
 - Der obere Teil des Oberschenkels
 - Der Oberarm
 - Der untere Teil des Oberschenkels



29. Welche der folgenden Aktionen führt dazu, dass Blocker*innen nicht mehr blocken können oder dürfen und ein*e Skater*in deshalb ein Penalty erhält?
- Zerstören des Packs
 - Out-of-bounds skaten um einen Hit zu vermeiden
 - Außerhalb der Engagement-Zone bleiben
 - Alle zuvor genannten
 - Keiner der zuvor genannten
30. Die*r rote Blocker*in verlässt die Penalty-Box und befindet sich eine halbe Runde hinter dem Pack. Die*r rote Blocker*in initiiert ein Whip, um der*m roten Jammer*in zu mehr Geschwindigkeit zu verhelfen. Wer sollte das Out-of-play-Penalty erhalten?
- Die*r rote Blocker*in
 - Die*r rote*r Jammer*in
 - Beide
 - Keine*r
31. Die*r rote Blocker*in initiiert Kontakt in den Rücken einer*s weißen Blockerin*s. Die*r weiße Blocker*in fällt nicht, aber die Aktion erlaubt es der*m roten Jammer*in, an der*m weißen Blocker*in vorbeizufahren. Was für ein Penalty wird vergeben, wenn überhaupt?
- Forearm
 - Back Block
 - Cutting the track
 - Kein Penalty
32. Während die*r weiße Jammer*in versucht, eine Wall von roten Blocker*innen zu passieren, initiiert sie*r Kontakt mit dem Knie gegen den Po einer*s roten Blockers*in, aber weder passiert sie*er ein*e rote*n Blocker*in, noch bringt sie*r eine*n zu Fall. Erhält die*r weiße Jammer*in ein Penalty?
- Ja
 - Nein
33. Richtig oder Falsch: Die*r rote Pivot skatet um die*n weiße*n Pivot, die*r down ist, herum und geht dabei out-of-bounds. Die*r rote Pivot kehrt vor der*m weißen Pivot auf den Track zurück. Die*r rote Pivot sollte ein Penalty für Cutting the track erhalten.
- Richtig
 - Falsch
34. Richtig oder Falsch: Die*r rote Pivot blockt die*n weiße*n Jammer*in ins Trackinnere. Die*r weiße Jammer*in versucht out of bounds zu bleiben, betritt jedoch den Track, verlässt dann aber schnellstmöglich wieder den Track. Die*r weiße Jammer*in erhält kein Penalty.
- Richtig



- b. Falsch
35. Richtig oder Falsch: Die*r weiße Blocker*in erhält korrekterweise ein Penalty mit richtiger Ansage und Handsignal. Die*r weiße Blocker*in verlässt absichtlich nicht den Track, obwohl der Call mehrmals wiederholt wird. Die*r weiße Blocker*in erhält ein zusätzliches Penalty.
- a. Richtig
b. Falsch
36. Richtig oder Falsch: Jedes Team hat potentiell zwei Official-Reviews pro Halbzeit
- a. Richtig
b. Falsch
37. Wann kann die*r Pivot legal die Helmhaube von der Jammer*in erhalten?
- a. Wenn die*r Pivot out-of-bounds ist, während die*r Jammer*in in-bounds bleibt.
b. Wenn die*r Jammer*in in-bounds kniet.
c. Wenn Pivot und Jammer*in beide aufrecht, in-bounds sind und die*r Pivot in-play ist.
d. Wenn die*r Pivot die Helmhaube vom Helm des Jammers nimmt.
38. Was ist das offizielle Pfeifsignal für Lead-Jammer?
- a. Ein kurzer Pfiff
b. Zwei schnelle Pfiffe
c. Ein langer Pfiff
d. Vier schnelle Pfiffe
39. Richtig oder Falsch: Ein*e Skater*in darf out-of-bounds skaten, um einen Hit zu vermeiden.
- a. Richtig
b. Falsch
40. Was muss ein*e Pivot tun, um legal zur*m Jammer*in zu werden, nachdem sie*r die Helmhaube vom Track aufgehoben hat?
- a. Sie der*m Jammer*in zurückgeben, die*r sie sofort wieder an die*n Pivot gibt.
b. Sie aufsetzen
c. Die Haube in der Hand halten
d. Der*m Jammer*in zuwerfen.
41. Was unterscheidet einen Overtime-Jam von einem regulären Jam?
Markiere alle zutreffenden.
- a. Es gibt keine*n Lead-Jammer*in.
b. Beide Jammer*innen sind vom Start an im ersten Scoring-Pass



- c. Nur drei Blocker*innen sind auf dem Track erlaubt
42. Vor dem Anpfiff befinden sich drei weiße Blocker*innen auf dem Track und die*r vierte hat einen Fuß in-bounds und den anderen out-of-bounds, in straddling Position. Der Jam wird angepfiffen Was passiert mit der*m straddling weißen Blocker*in?
- Keine Auswirkung/Kein Penalty
 - Die*r straddling weiße Blocker*in bekommt eine False-Start-Warnung.
 - Der*m straddling weißen Blocker*in wird gesagt, sie*r soll zum Team-Bereich zurückkehren.
 - Die*r straddling weiße Blocker*in erhält ein Illegal-Positioning-Penalty .
43. Richtig oder Falsch: Penaltys, die ein*e Captain stellvertretend für eine*n andere*n Skater*in absitzt, werden der*m Captain angerechnet (in Bezug auf für ein Foul-out zählenden Anzahl an Penaltys).
- Richtig
 - Falsch
44. Richtig oder Falsch: Jammer*innen dürfen mit der*m gegnerischen Jammer*in außerhalb der Engagement-Zone Kontakt initiieren.
- Richtig
 - Falsch
45. Die*r weiße Blocker*in wird aus dem Gleichgewicht gebracht und hält sich am Trikot de*s roten Blockerin*s fest, um sich aufrecht zu halten. Die*r rote Blocker*in bleibt stehen, wird aber durch das Ziehen am Trikot deutlich verlangsamt. Die*r weiße Blocker*in erlangt mithilfe dieser Aktion wieder das Gleichgewicht. Was ist das Ergebnis dieser Aktion?
- Die*r rote Blocker*in erhält ein Penalty.
 - Die*r weiße Blocker*in erhält ein Penalty
 - Keine Auswirkung/Kein Penalty
46. Wenn das weiße Team in der ersten Halbzeit einen Official Review nimmt und es gewinnt, wie viele Official Reviews bleiben ihnen dann in der ersten Halbzeit?
- Unbegrenzt, wenn sie weiterhin Reviews gewinnen
 - Ein weiteres
 - Keines Teams erhalten nur ein Review pro Halbzeit, unabhängig vom Ergebnis des Reviews.
 - Zwei weitere. Teams erhalten pro Halbzeit drei Official-Reviews.
47. Richtig oder Falsch: Ein*e Skater*in, die*r blutet, darf wieder ins Spiel zurück.
- Richtig
 - Falsch



48. Richtig oder Falsch: Die Entfernung zwischen Skater*innen wird anhand der Entfernung ihrer Skates zueinander gemessen.
- a. Richtig
 - b. Falsch
49. Welcher der folgenden Aktionen führt zu einem Penalty, unabhängig von der Auswirkungen auf das Spiel, oder Gewinn oder Verlust der relativen Position?
- a. Einsatz der Unterarme und Hände
 - b. Cutting the Track
 - c. Blocking with the Head
 - d. Keiner der zuvor genannten
50. Richtig oder Falsch: Keine Nicht-Pivot-Blocker*innen dürfen die Jammer- oder Pivot-Linie bei Anpfiff berühren.
- a. Richtig
 - b. Falsch

